

Buenos Aires, 17 de diciembre de 2024

## INFORMATIVA 070/2024

DE: CADDA

A: TODAS LAS AFILIADAS

### ASUNTO: Cambios Reglamentarios WATER POLO

#### INFORMAMOS QUE:

Los cambios en la disciplina de Water Polo que comienzan a regir a partir del 01/01/2025 son los siguientes:

- Campo de juego  
25 metros de largo para hombre y mujeres. El ancho no se modifica
- Jugadores  
14 por equipo. Máximo 12 jugadores. Máximo 2 porteros, el N 1 y cualquier otro número entre el 2 y el 14 que será rojo. Un equipo con 1 solo portero solo podrá tener un máximo de 12 jugadores.  
Un equipo debe comenzar el partido con siete jugadores, uno de los cuales debe ser portero. Después del inicio del partido, un equipo no está obligado a tener un portero en el agua y en su lugar puede tener siete jugadores de campo.  
Si un equipo no tiene jugadores de campo restantes, el portero titular o suplente puede jugar como jugador de campo.  
Si un equipo no tiene porteros restantes, un jugador de campo puede jugar como portero, usando una gorra roja. Un equipo que queda con menos de 6 jugadores puede jugar con un portero
- Tiempo de Juego  
30 segundos Mujeres  
25 segundos Varones  
Segunda posesión 15 segundos para ambos sexos  
Jugador/a extra 15 segundos para ambos sexos
- Faltas  
Un Penal en tiempo muerto. Los jugadores se ubican en la zona de sustitución lateral  
Sancionar con un Penal ante una entrada incorrecta o ilegal tanto en ataque como en defensa.

Sancionado un Penal esta habilitado el pedido de TO y por lo tanto una sustitución entre la sanción y la ejecución

Ganar la posición por debajo del agua es FALTA tanto del atacante como del defensor

Un jugador/a que sale por las zonas de sustitución (cajón o lateral) y no encuentra un sustituto puede reingresar de inmediato

Se sanciona con Expulsión por 15 segundos al portero durante un penal en el partido que en una serie de tiros penales

Después de un TO se saca SIEMPRE desde mitad de cancha.

Jugador/a expulsado/a por 3 faltas debe ubicarse en un baño anexo.

- Retirado del Reglamento

Pérdida de Tiempo

3 minutos por lesión (idéntica conducta que con sangrado)

Chocar palmas en la sustitución por el cajón de reentrada

- Procedimiento de Desempate

En el caso de producirse un triple empate la consideración será SOLO la diferencia de goles de los partidos disputados entre ellos.

Salir del campo de juego es posible reingresar por el cajón directamente

Salir de la piscina es expulsión con cambio (tarjeta roja)

- TIROS

Un jugador puede tirar directo desde 6 mts. Puede también si el balón está dentro de los 6 mts nadar fuera de los 6 mts y tirar.

En un contraataque el primer jugador puede avanzar sin sacar el balón.

El segundo jugador más cercano DEBE hacerlo

La tarjeta amarilla por simulación será para el equipo

Protocolos modificados e incluidos en WA

VAR se incluye el córner y la simulación

Challenge de entrenadores 1 por partido. Si es correcto uno más. Si es solicitado sin posesión de balón se cobrará un penal

Protestas posteriores al término de un partido no estarán habilitadas

SILVIA TORRES

Secretaria

SERGIO ANTONINI

Presidente